

SCRATCH KULLANIM REHBERİ



- Ekranın üst köşesinde damga, makas, büyütme ve küçültme sembolleri ile istenilen karakterler çoğaltılabilir veya silinebilir.
- Yeşil bayrak ile projenizi başlatabilir ve kırmızı daire ile de durdurabilirsiniz.
- “Yeni kukla” seçeneği ile yeni karakterler ekleyebilir veya kendi karakterinizi çizebilirsiniz.
- Sol altta yer alan “Yeni Dekor” seçeneği ile projenize yeni sahne/dekor ekleyebilir, çizebilirsiniz.

Diziler: Projeniz ile ilgili aşağıdaki komutların yer aldığı bölüm.

- **Hareket:** Karakteri sağa, sola ilerletebilir veya döndürebilirsiniz.
- **Görünüm:** Karakteri veya kostümü değiştirebilir, mesaj kutuları ile karakterinizi konuşturabilirsiniz.
- **Ses:** Karakterinizi seslendirebilir, kendi sesinizi kaydedebilirsiniz.
- **Kalem:** Kalem rengini ve boyutunu değiştirebilirsiniz.
- **Olaylar:** Projenizin başlaması ile ilgili komutları verebilirsiniz (Yeşil bayrağa tıklanınca, karakter/kukla tıklanınca gibi...)
- **Kontrol:** Döngüler oluşturabilir, çeşitli komutlar ile programınızı yönlendirebilirsiniz.
- **Algılama:** Klavye ve fare kontrolleri ekleyerek nesnelerin birbirine değmelerini düzenleyebilirsiniz.
- **İşlemler:** Matematik işlemleri ekleyebilirsiniz.

Kılıklar: Karakter üzerinde istediğiniz düzenlemeleri yapabileceğiniz bölüm.

Sesler: Projeniz için yeni ses kaydedebilir veya bilgisayardan sesler ekleyebilirsiniz.

Not: Bu rehberde yer alan açıklamaların yanında, Scratch programının nasıl indirileceği ve kullanılacağı ile ilgili daha ayrıntılı bilgiyi <http://scratch.eba.gov.tr/> linkinde yer alan “Scratch Eğitimi” ile öğrenebilirsiniz.